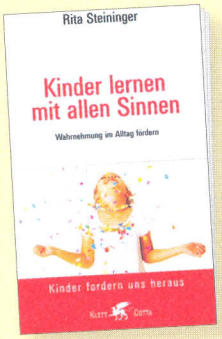
BUCHTIPPS:



Rita Steininger

Kinder lernen mit allen Sinnen Wahrnehmung im Alltag fördern

© 2008 Klett-Cotta Verlag Stuttgart

Wahrnehmung mit allen Sinnen ist eine grundlegende Voraussetzung dafür, dass sich Kinder gut entwickeln und wesentliche Fähigkeiten entfalten – vom Denken, Lernen, Sprechen und Verhalten bis hin zur Körpergeschicklichkeit und Bewegung. Wenn bei Kindern die Wahrnehmung gestört ist, fallen sie auf unterschiedliche Weise auf: Sie zappeln und stolpern, sie gebärden sich reizbar und launisch, sie sind unkonzentriert und hören nicht richtig zu, sie reagieren langsam und stellen sich ungeschickt an. Mit Bosheit oder Faulheit hat das ebenso wenig zu tun wie mit schlechter Erziehung. In diesem Buch wird eine reichhaltige Sammlung von Spielen und Übungen geboten, die alle Sinne anregen.



Andrea Erkert

Die 50 besten Wahrnehmungsspiele

© 2007 Don Bosco Verlag München

Hören, Sehen, Riechen, Schmecken: Erleben mit allen Sinnen will geübt sein. Die Sinne zu schärfen und die Dinge bewusst wahrzunehmen, gelingt Kindern mit dieser Auswahl an bewährten Spielen leicht.



Heidrun Becker

Kinder mit Wahrnehmungsstörungen Ein Ratgeber für Eltern, Pädagogen und Therapeuten

© 2007 Schulz-Kirchner Verlag Idstein

Dieses Buch möchte Ihre Aufmerksamkeit für das Spüren und Tasten, für das Bewegen, für das Riechen und Schmecken, für das Sehen und Hören wecken. Über die Wahrnehmung erleben wir unsere Umwelt, durch die Wahrnehmung können wir uns in ihr zurechtfinden, mit ihr in Kontakt treten und sie verändern. Kommt es zu Störungen im komplizierten Prozess der Wahrnehmung, können für Kinder daraus viele Probleme im Alltag entstehen. Auch die Familien erleben häufig Belastungssituationen. Der Ratgeber richtet sich an Eltern und Bezugspersonen von Kindern mit Wahrnehmungsstörungen.



Dr. Charmaine Liebertz

Pädagogische Schatzbriefe Spielekartei Wahrnehmung Konzentration Entspannung

© 2008 Don Bosco Verlag München

Praktische Karteikarten, klare Spielbeschreibung, übersichtliche Darstellung und zusätzlich zu jedem Spiel die Kompetenzbereiche – alles auf einen Blick.

MODELLZIELE:

Sich mit allen Sinnen zu beschäftigen bedeutet,

- die eigene Welt zu spüren und zu fühlen;
- den eigenen Körper bewusst wahrzunehmen;
- zur Ruhe zu kommen und zu entspannen;
- gut zuzuhören;
- Zeit zu haben, sich in der Welt zu verständigen;
- aufmerksam zu sein;
- mal leise zu sein und Alltagsgeräusche/Naturgeräusche zu hören und diese zu fühlen bzw. wahrzunehmen;
- verschiedene Gerüche/Düfte um uns herum wahrzunehmen;
- die Umgebung zu beobachten, sie zu erforschen und Dinge auszuprobieren;
- zu experimentieren und zu staunen;
- sich eine eigene Welt zu erschaffen und diese zu deuten;
- den Alltag zu meistern;
- mit anderen zu kooperieren;
- selbstständig zu sein;
- Initiative zu ergreifen;
- Ausdauer zu entwickeln;
- das Selbstbewusstsein zu stärken.